

## Regulamento do Flashackaton powered by Outsystems

A comissão organizadora da JORTEC Informática, doravante tratada como JORTEC, em parceria com a Outsystems, planeia realizar o “Flashackaton powered by Outsystems”, dia 6 de fevereiro de 2018 e que se vai reger pelos seguintes termos e condições.

### 1. Propósito

**1.1.** O Flashackaton powered by Outsystems vai promover um desafio tecnológico durante 10 horas consecutivas com o objetivo de criar uma aplicação ou plataforma web que realize uma ideia criativa.

### 2. Organização

**2.1.** O Flashackaton powered by Outsystems é realizado pela comissão organizadora da JORTEC em parceria com a Outsystems. Estes termos e condições vão estar disponíveis através do site oficial da JORTEC Informática: [www.jortecinformatica.xyz](http://www.jortecinformatica.xyz).

### 3. Infraestruturas

**3.1.** O Flashackaton powered by Outsystems irá ser realizado, na sala Ágora, da Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa, no Monte da Caparica, com início dia 6 de fevereiro de 2018, às 9:00, com a duração esperada de 12 horas.

**3.2.** A JORTEC reserva o direito de mudar o local e a data referidas no parágrafo anterior devido a razões de logística, ou externas à JORTEC, a seu critério exclusivo.

**3.3.** Os participantes consentem que as infraestruturas onde decorrerá o evento serão para uso exclusivo deste evento.

**3.4.** A JORTEC encarregar-se-á de garantir a qualidade das infraestruturas de acesso à internet no evento, incluindo cabos de rede.

**3.5.** Os participantes serão responsáveis pelos seus próprios equipamentos de IT, como laptops ou telemóveis.

**3.6** A JORTEC será responsável por oferecer duas refeições aos participantes.

**3.7** A JORTEC estará encarregue, em conjunto com a Outsystems, de disponibilizar aos participantes um canal de apoio ao desenvolvimento em Outsystems, via web e/ou presencialmente.

## 4. Participação

**4.1.** Qualquer pessoa é elegível para participar no Flashackaton powered by Outsystems desde que:

- Seja, ou tenha sido nos últimos 5 anos, aluno inscrito no ensino secundário ou superior.

**4.2.** Qualquer participante terá que participar no Flashackaton powered by Outsystems em grupo. Os participantes terão o ónus de organizar a sua equipa e cada equipa consistirá num conjunto mínimo de 3 elementos e no máximo de 4. A organização só irá aceitar uma inscrição por grupo e dois grupos não podem conter um mesmo elemento.

**4.3.** As inscrições terão de ser submetidas através do formulário oficial em <https://goo.gl/forms/GalT9GnT1AOeqhDG3>, até ao dia 4 de fevereiro às 11:59 estão limitadas a um máximo de 80 participantes.

**4.4.** À JORTEC reserva-se o direito exclusivo, caso ache necessário, de alterar as datas e limite máximo de participantes referidos no ponto anterior. As mesmas deverão ser anunciadas através do site da JORTEC Informática: [www.jortecinformatica.xyz](http://www.jortecinformatica.xyz).

**4.5.** Para além do nome e tamanho do grupo, a inscrição terá que conter alguma informação básica de todos os participantes do grupo, mais concretamente: Nome, idade, email, género, área de estudo, instituição onde estuda e concelho de residência. A organização garante a confidencialidade dos dados pessoais dos participantes do Flashackaton powered by Outsystems, que só serão usados para efeitos estatísticos, ou na disponibilização dos serviços e infraestruturas necessários à realização do evento.

## 5. Detalhes do evento

**5.1.** O Flashackaton powered by Outsystems enquadra-se nas atividades da JORTEC Informática 2018 e é uma competição com o objetivo de cultivar a criatividade e espírito empreendedor dos participantes.

**5.2.** A duração da competição será de aproximadamente 10 horas, e está programada para começar às 9:30, no dia 6 de fevereiro de 2018.

**5.3.** O evento começará com um pequeno briefing, onde será revelado um componente que será obrigatório em todas as propostas, e com a entrega deste documento a cada um dos grupos.

**5.4.** As equipas terão 9:30 horas para criar uma aplicação em Outsystems e 30 minutos para acabar de preparar uma apresentação. Durante este período haverá um painel a avaliar as ideias de cada equipa. O objetivo deste painel é selecionar as melhores ideias, que posteriormente terão que fazer uma apresentação perante um júri.

**5.5.** Após as apresentações, o júri irá deliberar de acordo com os critérios descritos no parágrafo 7.1, de modo a escolher os vencedores.

**5.6.** O evento será concluído após a divulgação dos vencedores.

## 6. Júri

**6.1.** O júri será composto por um conjunto de personalidades ligadas ao mundo da tecnologia e/ou empreendedorismo.

**6.2.** Um membro do painel será nomeado presidente, e assegurar-se-á de garantir o progresso na decisão dos vencedores.

**6.3.** A decisão será tomada por maioria simples. Se necessário, o presidente terá o direito a voto de desempate.

**6.4.** Estas decisões serão da responsabilidade exclusiva do júri. Nenhuma equipa ou membro de equipa deverá reclamar ou interferir em qualquer decisão, seja durante ou depois do processo decisório.

## 7. Seleção das equipas vencedoras

**7.1.** Para a seleção das equipas vencedoras, os critérios de avaliação reger-se-ão por estes critérios e tendo em conta o tempo de desenvolvimento:

Critério	Peso	Valor
Relevância tecnológica	20%	De 0 a 10
Qualidade do protótipo	30%	De 0 a 10
Aplicabilidade da ideia	30%	De 0 a 10
Experiência de utilização	20%	De 0 a 10

## 8. Prémios

**8.1.** Os prémios serão entregues da seguinte forma:

Primeiro lugar: Inscrições no exame de certificação Outsystems no valor de 250€; prémio/os que será divulgado na página oficial da JORTEC Informática antes do evento começar.

Segundo lugar: Inscrições no exame de certificação Outsystems no valor de 250€; prémio/os que será divulgado na página oficial da JORTEC Informática antes do evento começar.

Terceiro lugar: Inscrições no exame de certificação Outsystems no valor de 250€.

**8.2.** A forma de entrega das inscrições no exame de certificação Outsystems são da responsabilidade da Outsystems, os restantes prémios serão entregues logo após o anúncio dos vencedores.

**8.3.** A JORTEC reserva-se ao direito de não entregar parte dos prémios caso não existam protótipos entregues em quantidade suficiente para preencher os três primeiros lugares. Nenhuma equipa ou membro de equipa poderá reclamar desta decisão.

**8.4.** O pagamento de qualquer taxa, coima, ou contribuição fiscal relacionado com os prémios será da completa responsabilidade das equipas vencedoras.

**8.5.** A cerimónia de entrega de prémios ocorrerá logo após o anúncio dos vencedores.

Se os vencedores não estiverem presentes à hora do anúncio, serão notificados via email pela JORTEC o que implicará um novo método de entrega do prémio.

A entrega de prémios a terceiros não será autorizada a não ser entre membros de grupos e com consentimento do visado.

**8.6.** Caso os vencedores não reclamem o prémio até dia 1 de junho de 2018, irão perder o direito a ele e não haverá direito a qualquer tipo de compensação alternativa.

## 9. Concordância com os termos e condições

**9.1.** A inscrição no Flashhackaton powered by Outsystems pressupõe uma aceitação destes termos e condições.

**9.2.** Os participantes concordam com as seguintes condições para a inscrição no Flashhackaton powered by Outsystems:

**9.2.1.** As soluções apresentadas não deverão ter referências de cariz sexual, explícito ou sugestivo, não deverão ser ofensivas, obscenas, pornográficas, violentas ou derogatórias para qualquer tipo de etnia, raça, religião, profissão ou grupo etário. Não deverão também encorajar qualquer tipo de ódio, singular ou de grupo, ou conter comentários derogatórios para com a JORTEC, Outsystems (incluindo qualquer um dos seus produtos ou serviços), ou qualquer outra pessoa, produto ou empresa.

**9.2.2.** A solução entregue deverá não fazer publicidade a drogas ilegais ou armas de fogo, ou qualquer outra atividade que passe uma mensagem perigosa, ou de cariz político.

**9.2.3.** A solução entregue deverá não apresentar marcas registadas ou logós pertencentes a outrem e publicitar ou promover qualquer marca ou produto.

**9.2.4.** A solução apresentada não deverá conter materiais protegidos pelas leis do *copyright* ou propriedade de terceiros (incluindo fotografias, pinturas, esculturas, filmes ou imagens de qualquer tipo). Os participantes devem garantir que as ideias/protótipos/aplicações propostas são na medida do possível inovadoras e originais.

**9.2.5.** A solução desenvolvida não deverá apresentar qualquer nome, imagem, fotografia ou vestígios que identifiquem alguém, vivo ou morto, sem a sua expressa autorização, ou dos seus representantes.

**9.2.6.** Durante o Flashackaton powered by Outsystems, os participantes deverão atuar com cortesia e respeito para com todas as pessoas ou entidades envolvidas no evento.

**9.3.** O não cumprimento com os termos e condições aqui apresentados podem resultar, por decisão do júri, e a seu critério exclusivo, na exclusão do participante e/ou da sua equipa sem direito a reclamação.

## 10. Questões e sugestões

**10.1.** Para clarificação, os participantes deverão primeiro recorrer ao site da JORTEC Informática: [www.jortecinformatica.xyz](http://www.jortecinformatica.xyz)

**10.2.** Para mais informações ou sugestões é favor contactar através do seguinte endereço de email: [jortecinformatica@gmail.com](mailto:jortecinformatica@gmail.com)

**10.3.** Qualquer omissão será decidida pelo júri, referido na clausula 6 deste documento.